



LES COMPÉTENCES PIX DANS LE CADRE DES ENSEIGNEMENTS DU CYCLE 4

<p>INFORMATIONS ET DONNÉES</p> <p>Mener une recherche et une veille d'information</p> <p>TOUS LES ENSEIGNEMENTS</p>	<p>INFORMATIONS ET DONNÉES</p> <p>Gérer les données</p> <p>TECHNOLOGIE EMI ÉDUCATION MUSICALE ARTS PLASTIQUES</p>	<p>INFORMATIONS ET DONNÉES</p> <p>Traiter des données</p> <p>MATHÉMATIQUES TECHNOLOGIE SVT PHYSIQUE-CHIMIE</p>	
<p>COMMUNICATION ET COLLABORATION</p> <p>Interagir</p> <p>TECHNOLOGIE EMI</p>	<p>COMMUNICATION ET COLLABORATION</p> <p>Partager et publier</p> <p>EMI LVE EMC ÉDUCATION MUSICALE</p>	<p>COMMUNICATION ET COLLABORATION</p> <p>Collaborer</p> <p>FRANÇAIS ÉDUCATION MUSICALE LVE HISTOIRE-GÉOGRAPHIE PHYSIQUE-CHIMIE SVT TECHNOLOGIE EMI EMC</p>	<p>COMMUNICATION ET COLLABORATION</p> <p>S'insérer dans le monde numérique</p> <p>EMC EMI HISTOIRE-GÉOGRAPHIE TECHNOLOGIE</p>
<p>CRÉATION DE CONTENU</p> <p>Développer des documents textuels</p> <p>TOUS LES ENSEIGNEMENTS</p>	<p>CRÉATION DE CONTENU</p> <p>Développer des documents multimédia</p> <p>TOUS LES ENSEIGNEMENTS</p>	<p>CRÉATION DE CONTENU</p> <p>Adapter les documents à leur finalité</p> <p>ÉDUCATION MUSICALE ARTS PLASTIQUES HISTOIRE DES ARTS EMI TECHNOLOGIE</p>	<p>CRÉATION DE CONTENU</p> <p>Programmer</p> <p>MATHÉMATIQUES TECHNOLOGIE ARTS PLASTIQUES</p>
<p>PROTECTION ET SÉCURITÉ</p> <p>Sécuriser l'environnement numérique</p> <p>TECHNOLOGIE</p>	<p>PROTECTION ET SÉCURITÉ</p> <p>Protéger les données personnelles et la vie privée</p> <p>EMI EMC TECHNOLOGIE</p>	<p>PROTECTION ET SÉCURITÉ</p> <p>Protéger la santé, le bien-être et l'environnement</p> <p>EMC SVT TECHNOLOGIE EMI EPS</p>	
<p>ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE</p> <p>Résoudre des problèmes techniques</p> <p>TECHNOLOGIE</p>	<p>ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE</p> <p>Construire un environnement numérique</p> <p>TECHNOLOGIE</p>		